



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

OBIECTIV INTELECTUAL 1

CREATIVITATE LINGVISTICĂ

Proiect 4 Creativități
№2019-1-BG01-KA201-062354





INTRODUCERE

Scopul proiectului FCREATIVITIES este de a îmbunătăți capacitatea profesorilor de a asigura o educație creativă, care să conducă la formarea unor elevi capabili să gândească, să analizeze și să soluționeze probleme zilnice. Vor fi dezvoltate **aptitudini și competențe lingvistice noi** prin incorporarea unor propuneri, spații, metodologii și resurse noi care vor contribui la creșterea abilităților, creativității și aptitudinilor de inovare ale elevilor. Aceste activități vor fi desfășurate cu **elevi cu vârste cuprinse între 10 și 12 ani** și sunt menite să sporească motivarea și creativitatea acestora. Activitățile vor consta în **mai mult de șase activități de lucru** cuprinzând diferite exerciții ce vor fi elaborate împreună cu elevii noștri.



Denumire activitate

Viață nouă pentru o poveste veche



Descriere

Grupul se împarte în grupuri mai mici, în funcție de numărul total de elevi – fiecare sub-grup trebuie să cuprindă maxim 3-4 persoane. Fiecare grup își alege o poveste favorită. Profesorul/trainer-ul explică fiecărui grup că trebuie să modifice povestea deja aleasă. Acesta poate decide ce anume trebuie schimbat, dintre cele ce urmează – se va schimba cadrul poveștii dar eroii inițiali vor rămâne la fel, se modifică scenariul dar se păstrează eroii inițiali, se vor schimba eroii dar se păstrează scenariul inițial. Profesorul/trainer-ul poate sugera sau poate oferi diverselor sub-grupe trei opțiuni diferite.

După elaborarea poveștilor, acestea vor fi prezentate întregului grup.

Această activitate este o activitate de grup care dezvoltă creativitatea, capacitatea de înțelegere prin ascultare și citire, imaginația, scrisul creativ. Ea poate fi desfășurată atât în interior cât și în aer liber. Poveștile pot fi scrise sau re-povestite, în funcție de nivelul grupului și de viziunea trainer-ului.

La final, participanții vor oferi feedback.



Scop

1. *Dezvoltarea gândirii creative*
2. *Dezvoltarea imaginației*
3. *Dezvoltarea aptitudinilor de scriere*



Pașii de urmat

Încălzire (10 minute);

Activități principale (30 minute);

Prezentare (15 minute);

Feedback (5 minute)



Materiale (dacă este necesar)

Dacă activitatea se desfășoară în interior, sunt necesare foi de hârtie și creioane/stilouri.



Sugestii

Dacă la activitate participă elevi mai avansați, activitatea poate fi transformată în modul descris în continuare, care este și cel mai dificil – se păstrează povestea inițială dar se schimbă caracteristicile eroilor – de exemplu, cei buni devin răi și invers, unii eroi sunt puși să acționeze ciudat în anumite situații.